

MONSTRUÁRIO



RENATO JARDIM
- O NENO -

 Planeta

TRECHO ANTECIPADO PARA DIVULGAÇÃO. VENDA PROIBIDA.

MONSTRUÁRIO

 Planeta

RENATO JARDIM
> B NENB <
*

Copyright © Renato Jardim, 2024

Copyright © Editora Planeta do Brasil, 2024

Todos os direitos reservados.

Preparação: Tamiris Sene

Revisão: Valquíria Matioli e Lígia Alves

Projeto gráfico e diagramação: Matheus Nagao

Ilustrações de miolo: Renato Jardim

Capa e ilustração de capa: Marina Banker

DADOS INTERNACIONAIS DE CATALOGAÇÃO NA PUBLICAÇÃO (CIP)

ANGÉLICA ILACQUA CRB-8/7057

Jardim, Renato

Monstruário / Renato Jardim. - São Paulo : Planeta do Brasil, 2024.

224 p. : il.

ISBN 978-85-422-2796-3

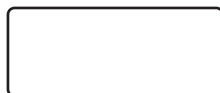
1. Folclore - Brasil 2. Literatura fantástica I. Título

24-3294

CDD 398.20981

Índice para catálogo sistemático:

1. Folclore - Brasil



Ao escolher este livro, você está apoiando o
manejo responsável das florestas do mundo

2024

Todos os direitos desta edição reservados à

Editora Planeta do Brasil Ltda.

Rua Bela Cintra 986, 4º andar – Consolação

São Paulo – SP – 01415-002

www.planetadelivros.com.br

faleconosco@editoraplaneta.com.br

TRECHO ANTECIPADO PARA DIVULGAÇÃO. VENDA PROIBIDA.

CLASSIFICAÇÃO



Nunca houve uma classificação de risco das criaturas mágicas e encantadas do Brasil; portanto, desde que comecei a encontrar as primeiras delas, catalogadas pelos meus avós, iniciei um tipo de classificação que pode ajudar um caçador a saber o que esperar de cada criatura assim que a encontrar.

Dica: não descredibilize a classificação do *Monstruário* por se achar experiente demais ou conhecedor de segredos mais obscuros dos que os que constam neste livro. Lembre-se de que está lidando com criaturas brasileiras, as mais fortes e poderosas do mundo, e tudo o que viu na televisão e no cinema sobre elas é puro entretenimento. Subestimar o poder das criaturas catalogadas aqui pode custar a sua vida.

- A. Inofensivo/domesticável.
- B. Brincalhão/treinável.
- C. Controlável – caçador experiente pode enfrentar.
- D. Perigoso – apenas peritos podem enfrentar.
- E. Mortal e/ou fora de controle ou sagrado.

A CASA DE UM CAÇADOR



Você foi avisado e mesmo assim decidiu chegar até aqui, então a partir de agora começará a se desenvolver como caçador. Como tal, você precisa estar sempre protegido, não só nas caçadas contra as criaturas encantadas, mas também dentro da sua casa, afinal você agora possui um *Monstruário* como o meu e deve protegê-lo como eu o protejo. Portanto, ensinarei como deve fazer para que sua casa não receba visitas indesejadas.

FERRADURA USADA

Muitas criaturas são alérgicas ao ferro puro e às ferraduras, que, além de serem de ferro, possuem a energia natural da terra e do animal que a usou. Por esses motivos, uma ferradura que já foi usada é muito mais poderosa do que uma que nunca tenha sido fixada nos cascos de um animal. Coloque-a atrás da porta de entrada da sua casa ou na janela principal. Dessa maneira, certas criaturas não poderão entrar.

ESPADA-DE-SÃO-JORGE

A espada-de-são-jorge é uma planta captadora de energia que pode impedir que seres espirituais, alguns com tendência demoníaca, entrem no imóvel. Ela também mantém afastados seres humanos que lhe desejam o mal e purificam o ambiente energeticamente. A única restrição quanto

ao uso é para aqueles que possuem gatos. Os gatos são alérgicos a esse tipo de planta, então não a utilize caso tenha um companheiro felino.

COPO COM SAL GROSSO

Assim como a espada-de-são-jorge, o sal grosso em um copo cheio de água se torna um captador de energias negativas, não permitindo que estas entrem em sua casa. Coloque um copo com água e sal grosso atrás de todas as portas de acesso da casa para que nenhuma energia negativa possa atrapalhar você.



A BOLSA DE UM CAÇADOR



Existem alguns itens indispensáveis para um caçador. Muitos deles podem parecer comuns aos olhos daqueles que não conhecem a verdade do mundo, mas são de extremo poder para quem sabe como usá-los. Lembre-se: as criaturas estão entre nós desde que o mundo é mundo e as formas de capturá-las, afastá-las ou detê-las, às vezes, podem depender de instrumentos tão antigos quanto elas. Por isso, vou explicar para que servem tais itens, e então você nunca mais os verá como coisas simples, e sim como objetos de poder.



Tesouras geralmente são usadas em encantos e simpatias de aprisionamento. São ótimas transmutadoras de energia, pois captam a energia negativa por uma extremidade e a transformam em energia positiva pela outra. As mais eficazes são as de ferro puro.

SAL

É utilizado há séculos para proteção com o objetivo de afastar criaturas espirituais ou demoníacas. Sua pureza é tão profunda que o torna capaz de queimar e banir tudo o que é impuro.

CHAVE

Usada como instrumento de força, geralmente serve para complementar encantamentos ou simpatias, mantendo a energia mágica no local onde aquilo estiver sendo feito.

ESTRELA DE SALOMÃO

A estrela do rei é um amuleto utilizado para afastar diversos tipos de criaturas encantadas, principalmente quando há ligação intencional com as trevas ou com o mal. Sempre tenha estrelas de Salomão feitas dos mais diversos materiais, como ferro, aço, prata e palhas bentas.

PALHAS SECAS DO DOMINGO DE RAMOS

Suas propriedades bentas podem banir determinadas energias fantasmagóricas e magias obscuras.

COMIDA

Muitas criaturas podem ser afastadas por intermédio de oferendas de alimentos, então tenha sempre em sua bolsa alguns tipos deles, como frutas, doces, açúcar, pimenta, mel e leite.

VELA

Muitas criaturas têm medo de fogo porque ele tem o poder de banimento, então tenha sempre velas em mãos para que possa se proteger ou proteger um local.

TOCHA

Sempre prefira levar consigo tochas a lanternas, pois, além de iluminar, ainda carregam o fogo que bane determinados tipos de criaturas.



BESTA-FERA



CLASSIFICAÇÃO: C

A Besta-Fera é uma criatura muito temida, porém os relatos sobre suas aparições não envolvem mortes, somente confusões mentais que logo passam. Talvez o temor exista por conta de seu nome estar associado ao próprio Diabo em algumas partes do Brasil.

Ela surge em noites de lua cheia e corre até o cemitério mais próximo para, por fim, desaparecer. É um ser metade homem e metade cavalo, pode ter duas ou as quatro patas do animal, e por isso muitos a chamam de “centauro brasileiro”. Suas garras e dentes são grandes e afiados, e tem feições monstruosas.

Enquanto correm para o cemitério, as Bestas-Feras torturam cachorros e saem arranhando portas pelo caminho. Os ganidos dos cachorros são sempre o primeiro sinal da aparição delas, pois eles irão latir desesperadamente a qualquer indício de uma aproximação.

Feche as janelas imediatamente, pois, caso olhe para os olhos da Besta-Fera, você pode enlouquecer em alguns segundos. Caso isso aconteça, tranque-se em casa e espere alguns dias até o efeito passar. Boa sorte.

COMO SE PROTEGER

Para afastar uma Besta-Fera, faça a oração do *Credo*. Caso seja feita pela sua mãe ou sua avó, a força dessa oração será muito maior. Aço benzido também pode ser colocado na frente ou atrás das portas de casa para que a criatura não se aproxime.

LOCAIS DE MAIORES REGISTROS

Comum em qualquer parte do país.

BESTA-FERA



→ Aço
benzido

Oração
do Credo

CAPELOBO



CLASSIFICAÇÃO: D

Capelobos são criaturas extremamente perigosas. São bípedes, com o corpo humano coberto por pelos e cabeça de tamanduá ou anta. Eles possuem garras afiadíssimas e são muito rápidos. Muitos relatos afirmam que os Capelobos têm cascos nos pés – o que faz com que eles sejam frequentemente confundidos com os Pés de Garrafa (veja página 54) – e costumam rugir muito alto. Constantemente são vistos em locais com muitos rios, riachos ou cachoeiras. Eles se alimentam de sangue e adoram se deliciar com o cérebro de suas presas.

Por mais que a criatura se assemelhe fisicamente ao Lobisomem, sua origem é diferente. Segundo povos indígenas, quando um velho passa da hora de morrer, ele se transforma em um Capelobo.

COMO SE PROTEGER

Os Capelobos são criaturas rápidas e é muito difícil matá-las, pois o único local do corpo que realmente lhes causa danos é o umbigo. O problema é que, durante uma batalha, conseguir mirar no umbigo deles pode ser praticamente impossível. Tenha foco e determinação. Ou simplesmente fuja o mais rápido que conseguir.

LOCAIS DE MAIORES REGISTROS

Comum nos estados do Maranhão e Pará, localizados no Norte e Nordeste do país.

CAPELOBO

*Ele gosta de
comer cérebro*

*Precisa ferir
o umbigo dele*

*Passou da hora
de morrer*



CORPO-SECO



CLASSIFICAÇÃO: C

Aqueles que foram pessoas horríveis em vida correm o risco enorme de se tornarem Corpos-Secos quando morrerem. Durante o julgamento final, se nem Deus nem o Diabo as quiserem, essas pessoas retornarão para a Terra como Corpos-Secos.

Essas criaturas são mortas-vivas e exalam um odor podre terrível que pode ser sentido a distância. Seus corpos são extremamente magros e podem ter feridas abertas devido ao tempo que passaram enterradas sendo comidas por vermes e insetos. Elas costumam atacar para se alimentar, pois, mesmo estando mortas, ainda sentem muita fome e buscam alimento incessantemente desde o momento em que levantam de suas covas.

COMO SE PROTEGER

Corpos-Secos costumam ter medo de fogo e geralmente não se aproximam de alguém que carrega uma chama. Uma casa iluminada com velas ou lâmparinas dificilmente será atacada por uma dessas criaturas.

Para dar fim de vez a um Corpo-Seco, o caçador precisa pegar a criatura e levá-la até um padre para que ela seja benzida. Depois disso, deve-se enterrar a criatura novamente. Assim, ela não voltará a andar sobre a Terra.

LOCAIS DE MAIORES REGISTROS

Comum nos estados de Minas Gerais, São Paulo, Paraná e Santa Catarina, localizados nas regiões Sudeste e Sul do país.

CORPO-SECO



*Fogo pode
afastá-lo*



*Leve para um
padre benzer*



*Depois de
benzido,
enterre de
novo!*